# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

03-085616

(43)Date of publication of application: 10.04.1991

(51)Int.Cl.

G06F 3/02 G06F 15/00

(21)Application number : 01-221492

(71)Applicant: HITACHI LTD

(22)Date of filing:

30.08.1989 (7)

(72)Inventor: KOBAYASHI AKIRA

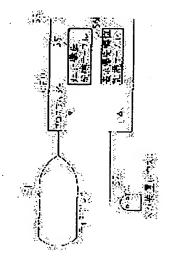
**KUWANA TOSHIYUKI** 

### (54) HIERARCHICAL MENU DISPLAY SYSTEM

### (57)Abstract:

PURPOSE: To reduce the number of times of selecting operation of a menu, and to improve operability by displaying the menu of the lowest hierarchy selected by some fixed selection standard at the timing of the first menu display.

CONSTITUTION: A CPU 53 is provided with a program 54 to execute actual processing, a menu structure storage table 55 to store the menu structure of hierarchical structure, and a display preference storage table 56 in which the menu ID of the menu of the lowest hierarchy to be displayed first and the menu ID of the menu to be displayed when a display changing instruction is issued are stored previously. The menu to be displayed first is the menu of the lowest hierarchy including, for instance, an item selected at preceding time. Thus, the item in the menu of the lowest hierarchy can be selected through the operation of one time, and selecting operability for the item in the menu is improved.



19 日本 国特許庁(JP).

① 特 許 出 願 公 閉

## ⑫ 公 開 特 許 公 報 (A)

平3-85616

@Int. Cl. 5

識別配号

庁内整理番号

49公開 平成3年(1991)4月10日

G 06 F 3/02

7530-5B 7218-5B

審査請求 未請求 請求項の数 3 (全5頁)

会発明の名称

階層メニュー表示方式

②特 願 平1-221492

幸

頤 平1(1989)8月30日 22出

(2)発 明者 小 林 朗 茨城県日立市大みか町5丁目2番1号 株式会社日立製作

桑 名

所大みか工場内 茨城県日立市大みか町 5 丁目 2番 1 号 株式会社日立製作

所大みか工場内

の出頭人

明

79発

株式会社日立製作所

利

東京都千代田区神田駿河台4丁目6番地

10代理人

弁理士 小川 勝男

外2名

1. 発明の名称

階層メニュー表示方式

- 2. 特許請求の範囲
  - 1. 階層構造をもつコマンドのメニュー形式によ る表示方式において、ある定められた選択基準 によつて選択された最下位層のメニユーを、最 初のメニュー表示のタイミングでディスプレイ 上に表示することを特徴とする階層メニュー扱 示方式。
  - 2. 請求項1に記載の方式において、ある定めら れた選択基準によつて選択された最下位層のメ ニューと、この最下位層のメニューに対して親 の関係にある上位置のメニューとを興時に、最 初のメニユー表示のタイミングでディスプレイ 上に表示することを特徴とする階層メニユー表
  - 3、請求項1あるいは請求項2に記載の方式にお いて、最初のメニユー表示のタイミングでディ スプレイ上に表示する最下位層のメニューを、

(イ) オペレータが前回用いた最下位層のメニ ユー、(ロ)オペレータが選択する頻度の最も 高い最下位層のメニュー、(ハ)オペレータの 作業の流れから次に選択されると推定できる最 下位層のメニユーのうちのいずれか一つとする ことを特徴とする階層メニュー表示方式。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は、階層構造をもつコマンドの階層メニ ユー表示方式に係り、特に、メニューの選択操作 性を向上することを図つた階層メニュー表示方式 に関する。

〔従来の技術〕

從来、階層構造をもつコマンドに対するメニュ 一設示方式として、まずディスプレイ上にコマン ド階層における上位層のメニューを表示し、次に そのメニユー中の項目に対して、オペレータが、 ポインティングデバイス等の入力装置を用いて遊 択操作を行い、選択された項目に従つて下位層の メニューを新たに表示させる、という方式が採用

-113-

されていた。この方法の概略は、特別昭63-150762号に示されている。

#### (発明が解決しようとする課題) ・

本発明の目的は、従来技術での上記した問題を解決し、メニューの選択操作回数を低減することのできる、操作性の良い階層メニュー表示方式を提供することにある。

#### 【課題を解決するための手段】

上記目的を選成するために、本発明では、(1)

- 3 -

で最下位層のメニュー中の項目を選択できる。

また、上記(2)の方式のように、最初のメニュー表示のタイミングで、最下位層のメニューと、この最下位層のメニューに対して親の関係にある上位層のメニューとを同時に設示することにすれば、表示された最下位層のメニューがオペレータの常図するものと異なる場合、表示されている上位層のメニュー中にある項目を選択して表示される最下位層のメニューを変更するなどの、操作性の良いメニュー変更操作を実現できる。

さらに、上記(3)の方式のように、最初に表示を行う最下位階のメニューを、オペレータが前回に項目の選択を行つたメニュー、オペレータが 選択する領度の最も高いメニュー、オペレータの 作業の流れから当然次に選択されると権定できる メニュー等とすることにより、オペレータの最下 位間のメニュー中の項目に対する選択操作性を向 上させることができる。

#### (実施例)

以下、本発明の実施例を図面により説明する。

. 5 -

ある定められた遊択基準によつて選択された最下 位層のメニューを、最初のメニュー表示のタイミ シグでディスプレイ上に設示する方式とする、あ るいは、(2)ある定められた選択技算によつて 選択された最下位層のメニューと、この最下位層 のメニューに対して親の関係にある上位層のメニ ユーとを同時に、最初のメニュー表示のタイミン グでデイスプレイ上に表示する方式とする、さら に、(3)上記の最初のメニュー表示のタイミン グでディスプレイ上に表示する最下位層のメニュ ーとして、 (イ) オペレータが前回用いた母下仏 **層のメニユー、(□)オペレータが選択する頻度** の最も高い最下位間のメニユー、 (ハ) オペレー タの化物の流れから次に選択されると推定できる **恐下位層のメニユー、のうちのいずれか一つを用** いる方式とする。

#### (作用)

上記 (1) の方式のように、最下位層のメニューを、最初のメニュー表示のタイミングでデイスプレイ上に表示すれば、オペレータは1回の操作

- 4 -

第2図は、第1図のサブメニュー12中の項目 17をオペレータが選択した場合に表示される最 上位層のメニューである。

第3回は、オペレータがサブメニュー12中の 項目18を選択した場合に扱示される上位層(本 実施例では第2層)のメニューである。

第4回は、第1図~第3図に示されたメニュー の階層構造を示す図である。第4図において、直

線410~422は階層構造における親と子の関 係を示している。図中のメニュー401~409 は、それぞれ、メニューID(1)~ID(8)で表 わされる。最上位層のメニュー401中の項目 「描面」は、第2層のメニュー402に対して観 の関係にあり、同様に項目「印刷」、「被写」、 「属性」は、それぞれメニュー407,408, 403に対して親の関係にある。第2層のメニユ -402中の項目「図形」、「文字」、「画像」は、 それぞれ、最下位層のメニュー404、405、 406に対して親となつており、メニユー403 に関しては、項目「図形」が、メニユー409に 対して親の関係となつている以外は、子供のメニ ユーが役略されている。第1図中のメニユー11、 第2回のメニュー21、第3回中のメニュー31 は、それぞれ、第4國中のメニュー404,401, 402に対応している。

第5回に、第1回~第3回に示したメニュー表示を実行する階層メニュー表示システムの一例を示す。本システムは、ディスプレイ51と、入力

第6図に、第5図のプログラム54の処理フローを示す。初期状態では、デイスプレイ上にはメニューは表示されていない。オペレータによりメニュー表示要求がなされると、プログラムが起動され、まず第5図の表示優先順位記憶テーブル56とメニュー構造記憶テーブル55とを参照し

- 7 -

て、前回選択された項目を含む最下位層のメニュ ーが表示される(ステップ61)。一番最後に選 択された項目が第4図中の最下位層メニュー404 の内容であった場合、第5図の表示優先順位記憶 テーブル56にはメニューID(4)が記憶されて おり、第1因のようなメニュー表示がなされる。 次に、マウスから座標データの入力を行う(ステ ツブ62)。マウスから入力された座標データが、 最下位層のメニュー中の項目を示すものか否かを 判別 (ステツブ63) し、最下位層のメニュー中 の項目を示すものであつた場合は、表示優先順位 記憶テーブルに最下位層のメニューIDを記憶 (ステツプ64) し、メニユーの消去 (ステツブ 66)を行い、該当処理を行う(ステツブ67)。 最下位層のメニユーではなく、サブメニューが通 択された場合はステップ63からステップ65に 進み、最上位間もしくは上位層のメニューを表示 してメニュー表示変更の指示をうけ、該当する最 下位層のメニユーを表示し、ステツプ62に戻つ て、マウスからの入力を待つ。

- 8 -

また、上述の実施例では、最初のメニュー表示のタイミングで、前回選択された最下位層のメニューを表示するとして説明したが、これは、最初に投示するメニューを、オペレータが選択する頻度の最も高いもの、オペレータの作業の流れから次に選択されると推定できるものなどにしてもよい。

(発明の効果)

#### 4. 関面の簡単な説明

第1四、第2回、第3回は木発明の実施例により表示されるメニューを示す図、第4回は実施例のメニュー構造図、第5回は実施例のシステム構成図、第6回は第5回中のプログラムの処理フローを示す図、第7回。第8回は最初に表示するメ

ニューのその他の例を示す図である。
11,21,31…メニュー、12…サブメニュー、13~18…項目、401~409…メニュー、410~422…階層構造の釼と子の関係を示す線。

- 12 -

代理人 弁理士 小川島男



- 11 -

